Programare Dispozitive Android+Barem proiect

**Basics - 10p**

**1 punct**

* Autentificare cu sesiune (shared preferences)
  + +1punct social login (Facebook/Google)
* Afisarea datelor in RecyclerView (cu un adapter custom)
* UI adaptat atat pentru portrait mode cat si landscape + Animatii custom pentru tranziții
* Server requests
* Local notification cu deschiderea aplicației la o pagina specifica
* Folosirea Services/ Scheduled job/ Broadcast receiver

**1 punct**

* Stocarea datelor intr-o baza de date locala (Room, Realm, SQLite)
* Folosirea unui API (Firebase/Facebook/ Google Maps)
  + pentru a se acorda punctajul, trebuie ca acesta sa fie un API diferit fata de cele care pot fi incadrate in celelalte cerinte. Exemplu: logarea cu facebook nu se incadreaza si la punctul asta, ci doar la autentificare

**Extras - 1 pct fiecare**

* Utilizarea camerei (poza/video) sau import media din gallery
* O metoda de navigare
  + navigation component
  + drawer / bottom navigation / tab layout
* Dependency injection (Dagger || Koin)
* Video Playback sau video streaming

**1 pct oficiu**

Must Have:

1. Git Access

* Project Structure: Aplicația trebuie sa contina atat activitati cat si fragmente, lipsa unei structuri clare, poate aduce scaderea unui punct. Fiecare ecran trebuie sa aiba un scop (Single Responsibility Principle)

Completari:

* Proiectul poate fi dezvoltat in echipe de 2 studenti sau individual.!!! ATENTIE !!! In cazul echipelor de 2 studenti, nota maxima posibila va fi numarul de cerinte acoperite - 2 puncte. De exemplu , pentru nota 10 vor trebui indeplinite 11 cerinte din cele de mai sus (+ punctul din oficiu), pentru nota 5 vor trebui indeplinite 6 cerinte din cele de mai sus (+punctul din oficiu)
* Componenta echipelor si tema proiectelor trebuie transmisa pana in saptamana 8, prin completarea documentului aferent fiecarei grupe pe DRIVE.
* Linkul de git aferent proiectului trebuie comunicat de asemenea prin adaugarea in documentului aferent fiecarei grupe pe DRIVE, pana cel tarziu in ziua prezentarii proiectului. Orice modificari/commits aduse dupa data prezentarii, nu vor fi luate in considerare pentru notare. De asemenea, daca exista features care au fost prezentate, dar nu sunt prezente in codul proiectului, nu vor fi luate in considerare pentru notare.

Project Helpers:

* + https://developer.android.com/guide
  + <https://material.io/design/>
  + <http://jakewharton.github.io/butterknife/>
  + <http://square.github.io/dagger/>
  + <https://square.github.io/retrofit/>
  + <https://github.com/ReactiveX/RxJava>
  + <https://github.com/ArthurHub/Android-Image-Cropper>
  + <https://github.com/Yalantis/uCrop>
  + <https://fontawesome.com/icons?d=gallery>
  + <https://github.com/google/gson>
  + [https://square.github.io/picasso/](https://square.github.io/pbicasso/)
  + <https://github.com/google/volley>